



## REGULAMENTO GERAL E TÉCNICO

A 14ª Copa Dipil de Futsal Menor é um evento de Promoção da Indústria Química Dipil, realizado em parceria com a Prefeitura Municipal de Massaranduba através da organização e realização da Comissão Municipal de Esportes de Massaranduba/SC. Com intuito de promover o desenvolvimento do esporte infantil e infanto-juvenil, através da pratica saudável e do bem estar comum entre seus praticantes.

### DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

O Campeonato será realizado em conformidade com as regras internacionais adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão, tal qual segue a Federação Catarinense de Futebol de Salão e pelo que dispuser este Regulamento elaborado pela Comissão Municipal de Esportes, da Prefeitura Municipal de Massaranduba.

**Art. 1º** - Caberá ao Coordenador do Departamento Municipal de Esportes:

1. Elaborar e fazer cumprir o presente regulamento;
2. Receber e Homologar as inscrições;
3. Dirigir o Congresso Técnico;
4. Elaborar a programação;
5. Designar árbitros;
6. Emitir Notas Oficiais e homologar resultados;
7. Resolver casos omissos.

### DA PARTICIPAÇÃO

**Art. 2º** - Critério para participação das Equipes e Atletas:

- Poderão participar livremente equipes das 07 (sete) cidades que compõe a região e são Associadas à AMVALI (Associação de Municípios do Vale do Itapocu), Barra Velha, Corupá; Guaramirim, Jaraguá do Sul, Massaranduba, São João do Itaperiú e Schroeder;
- Poderão participar equipes de municípios que comumente convidam as equipes de Massaranduba para participar de seus eventos e são parceiros da Comissão Municipal de Esportes. Estas mediante convite específico ou sob avaliação de aceitação da Comissão Organizadora;
- Toda Equipe poderá inscrever até 12 (doze) atletas, sendo que destes apenas dois poderão ser federados e devem estar em destaque na inscrição para conhecimento da Comissão Organizadora. Salientando que não é obrigatória a participação de atletas federados e que NÃO serão aceitos mais de 02 (dois) atletas nesta condição.
- Todos os atletas devem apresentar seus respectivos documentos antes do inicio do jogo (Será aceito Certidão de Nascimento para as categorias até sub 11, a partir desta RG e para os federados junto com RG sua carteirinha da Federação).

**Art. 3º** - As inscrições deverão ser entregues até a data limite definida no edital oficial, neste caso até 10/05/2017 às 17h00min. NÃO serão aceitas inscrições após esta data, tal qual não poderá modificar os nomes de atletas inscritos em fichas já entregues, após esta data.

#### DOS JOGOS E SISTEMAS DE DISPUTA

**Art. 4º** - São de responsabilidade da Comissão Organizadora a organização e definição dos sistemas de disputa aplicados a cada categoria, principalmente dependendo do número de equipes inscritas e cada uma delas.

**Parágrafo Único** – Os jogos deverão acontecer nos dias de sábado e domingo, é importante que cada equipe envie suas necessidades referentes às determinadas datas antes da formulação da tabela, a qual acontecerá antes do congresso técnico e após sua apresentação no congresso NÃO será aceita modificação.

**Art. 5º** - Serão dados 15 minutos de tolerância para o **primeiro jogo da rodada**. Para os jogos subsequentes as equipes deverão estar presentes nos horários previstos, sob pena de serem eliminados da competição, levando em conta o bom senso da equipe de arbitragem.

**Art. 6º** - As equipes não poderão utilizar em seus jogos, atletas irregulares na competição caso seja constatado uma irregularidade, a equipe poderá sofrer uma punição pela Coordenação Geral, sem necessariamente ter a obrigação de ir a Julgamento.

**Art. 7º** - Poderão permanecer em quadra, os 12 atletas devidamente inscritos desde que uniformizados e identificados à mesa, além de 1(um) Técnico, 1(um) Auxiliar- técnico, também devidamente credenciado e identificado á mesa, sendo que a Comissão Técnica deverá permanecer sentada no banco. Sendo que a Organização do evento exige que Comissão Técnica deva estar de calça e/ou bermuda e calçado fechado (tênis ou sapato).

**Art. 7.1** - O número mínimo para iniciar uma partida será de 03 jogadores (goleiro +02). O árbitro não iniciará a partida se uma ou ambas as equipes não tiverem a formação regulamentada. A equipe que não contar com três jogadores será eliminado do Campeonato. Conforme regra oficial, não se continuará uma partida onde uma ou ambas as equipes ficarem reduzidas a 2 atletas.

**Art. 7.2** - As partidas encerradas antes do período regulamentar em virtude de falta de energia elétrica ou enchentes. Serão considerados:

- A) Se no momento da suspensão da partida, as equipes já tiverem jogado 2/3 do tempo regulamentar (2º tempo), o resultado será mantido.
- B) Somente poderão participar de uma nova partida os atletas inscritos em súmula, na partida cancelada anteriormente.
- C) As decisões tomadas pelos árbitros serão acatadas. Pois os mesmos possuem autoridade para suspender ou não uma partida.

#### DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

**Art. 8º** - Ocorrendo empate na em fase, ou etapa, em turno ou grupo, empregar-se-ão os seguintes critérios:

Duas equipes:

- Confronto direto no jogo realizado no turno ou grupo na etapa ou fase da promoção em que ocorreu o empate;
- Maior número de vitórias nas partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate;
- Defesa menos vazada nas partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate;
- Maior saldo de gols nas partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate;
- Maior número de gols marcados nas partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate;
- Melhor Disciplina: Cartão Vermelho, menos 03 (três) pontos; cartão amarelo, menos 01 (um) ponto.

Três ou mais equipes:

- Número de vitórias nas partidas realizadas entre si, no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate;
- Defesa menos vazada nas partidas realizadas entre si, no turno ou grupo, na etapa ou fase em que ocorreu o empate;
- Saldo de gols nas partidas realizadas entre si, no turno ou grupo, na etapa ou fase em que ocorreu o empate;
- Maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre si, no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate;
- Número de vitórias em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate;
- Defesa menos vazada em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na etapa ou fase em que ocorreu o empate;
- Saldo de gols em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na etapa ou fase em que ocorreu o empate;
- Maior número de gols marcados em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate;
- Melhor Disciplina: Cartão Vermelho, menos 03 (três) pontos; cartão amarelo, menos 01 (um) ponto;
- Persistindo o empate, o sorteio definirá a classificação.

**Parágrafo Único** - Nas partidas finais, ou havendo necessidade de apontar um vencedor em função do sistema de disputa, a partida que terminar empatada será decidido através de uma série de 03(três) penalidades máximas cobradas por jogadores diferentes e de forma alternada, e que estiverem relacionados na súmula. Persistindo ainda o empate, a decisão será através da cobrança de uma penalidade máxima, alternadamente, por atletas diferentes, até que se possa considerar uma equipe vencedora.

DAS DISPOSIÇÕES TÉCNICAS

**Art. 9º** - Para efeito de Classificação e contagem de pontos será obedecida a seguinte tabela:

- Vitória – 03 Pontos;
- Empate – 01 Ponto;
- Derrota – 00 Ponto.

Art. 9.1 - Em caso de WxO, além dos 03 pontos, para efeito de contagem, será conferido o placar de 1X0 para a equipe que estiver presente na rodada, a equipe que não compareceu para o jogo, caso não tenha uma justificativa que seja aceita pela Comissão de Julgamento, será eliminada do Campeonato.

**Art. 10º** - Das categorias e idade:

CATEGORIA:	NASCIDO NO ANO DE:
SUB 09	2008/2009
SUB 11	2006/2007
SUB 13	2004/2005
SUB 15	2002/2003
SUB 17	2000/2001

**Art. 11º** - Do tempo de jogo para categoria:

CATEGORIA:	1º PERIODO	INTERVALO	2º PERIODO
SUB 09	10 minutos	5 minutos	10 minutos
SUB 11	12 minutos	5 minutos	12 minutos
SUB 13	12 minutos	5 minutos	12 minutos
SUB 15	15 minutos	5 minutos	15 minutos
SUB 17	15 minutos	5 minutos	15 minutos

Art. 11.1 – Todas as categorias seguirão com tempo corrido tendo apenas o último minuto de cada período cronometrado, esta regra é válida para todos os jogos inclusive os jogos de disputa de título.

**Art. 12º** - Do uniforme:

As camisas deverão ser numeradas, não podendo haver repetições em sua numeração. As cores das camisas, calções e meias deverão ser padrão. Somente o Goleiro deverá usar uniforme diferente da sua equipe e poderá jogar de calça de agasalho. É obrigatório:

- Uso de caneleira;
- Calção térmico na cor do calção de jogo;
- Uso de faixa de capitão.

Art. 12.1 - Em caso de coincidência de cores das camisas, a equipe que estiver à direita da tabela deverá providenciar a troca das mesmas.

**Parágrafo Único** - A Comissão Organizadora NÃO irá emprestar uniformes, coletes, caneleiras ou quaisquer equipamentos necessários para nenhum atleta e/ou equipe.

DAS ADVERTENCIAS, SUSPENSÕES E PENALIDADES

**Art. 12º** - A competição adotará as regras e normas da Federação Catarinense de Futebol de Salão além das aqui dispostas. Importante salientar que se trata de uma competição para menores, então todo o trabalho de coerência entre organização e árbitros penderá para o formato desportivo pedagógico até a categoria Sub 11 (ou seja, ficará a critério do árbitro apresentar ou não o cartão tanto de advertência quanto suspensão, porém o atleta até a categoria Sub 11 que for expulso no jogo, terá que cumprir um jogo de suspensão), porém não será aceito nenhum tipo de ato indisciplinar por parte dos atletas e sua equipe técnica, a partir da categoria Sub 13 serão aplicadas às advertências e expulsões seguindo a regra dos cartões.

- a) Amarelo – Advertência (02 cartões um jogo de suspensão);
- b) Vermelho – Suspensão (01 cartão, automaticamente um jogo de suspensão).

**Art. 12.1** – Suspensões e Penalidades: Qualquer tipo de agressão física gerada por atleta, Comissão Técnica ou mesmo por torcedores (familiares, amigos, torcida organizada) resultará na EXPULSÃO imediata da equipe ou das equipes do Campeonato, isto indiferente da categoria de idade. Seguindo imediatamente para a Comissão de Julgamento para as devidas punições oficiais.

**Art. 12.2** – Atletas dos municípios que compõe a Região da AMVALI terão que cumprir sua suspensão sem poder participar de nenhum evento esportivo nas 07 (sete) cidades com compõe o Vale do Itapocú. (ver primeiro tópico do **Art. 2º**).

DA PREMIAÇÃO

**Art. 13º** - A premiação será da seguinte forma:

- Equipe 1º Colocada – 1 Troféu e medalhas para os 12 atletas inscritos;
- Equipe 2º Colocada – 1 Troféu e medalhas para os 12 atletas inscritos;
- Equipe 3º Colocada – 1 Troféu e medalhas para os 12 atletas inscritos;

DA COMISSÃO DE AVERIGUAÇÃO, JULGAMENTO E RECURSO

**Art. 14º** - Durante a realização do Campeonato, funcionará o Conselho de Julgamento, ao qual caberá deliberar sobre os artigos e casos omissos deste Regulamento. Os participantes devidamente inscritos na 13ª Copa Dipil de Futsal Menor, poderão impetrar contra qualquer irregularidade encontrada nos jogos, mediante ofício enviado a Comissão Organizadora juntamente com as provas e o valor de R\$500,00 (NÃO será aceito cheque e este valor é por protesto apresentado) até às 17 horas do primeiro dia útil após o jogo que a equipe participou. Sendo que o mesmo deverá ser protocolado contendo data, horário de entrega e a assinatura do funcionário da mesma. Caso ao final o mesmo seja deferido será devolvido 50% do valor, no caso de indeferido não haverá reinstituição.

**Art. 14.1** – Referente ao Recurso. O pedido de recurso deverá ser encaminhado mediante ofício a Comissão Organizadora até às 17 horas do primeiro dia útil, após a equipe estar ciente do parecer final do Conselho de Julgamento, acompanhado das provas e alegação.



SECRETARIA DE EDUCAÇÃO, CULTURA, ESPORTE E TURISMO.  
14ª COPA DIPIL DE FUTSAL MENOR



**Art. 15º** - O Conselho de Averiguação, Julgamento e Recurso será assim constituído:

**Presidente:** Professor Gustavo Rietter – Gerente de Esportes de Massaranduba;

**1ª Auditora:** Professor Cristiano Rodolfo Tironi – Secretário Municipal de Educação, Cultura, Esporte e Turismo de Massaranduba;

**2º Auditor:** 01 (um) Representante da Equipe de Arbitragem;

**Procuradora:** Doutora Juliana Zindars – Advogada Titular da Assessoria Jurídica da Prefeitura Municipal de Massaranduba.

**Art. 16º** - Demais, definições e atualizações no decorrer do campeonato poderão ser adotadas pela Comissão Organizadora a qual é responsável também por averiguar e resolver os casos omissos.

Massaranduba, 04 de Abril de 2017.